Requisitos de Alto nivel del software:

* El sistema incluye una autenticación para cada usuario que ingrese.
* Los permisos dentro del sistema estarán limitados por el tipo de usuario que corresponda.
* Contar con un sistema de búsqueda por categorías.
* El sistema permite crear actividades de diversas categorías.
* El sistema permite la inscripción formal a las actividades (cupos) en caso de ser requerido.
* El sistema contara con un tipo de usuario que validará o no las actividades ingresadas.

Requisito de alto nivel / Epics: Crear actividades de diversas categorías en sistema.

Historia de usuario:

1. Yo como usuario, quiero ingresar una nueva actividad a sistema para que alumnos y/o profesores sean notificados de la actividad, se inscriban y asistan a ella.
   1. Yo como usuario, quiero definir la categoría del evento creado, para que sea fácilmente encontrado por usuarios interesados.
   2. Yo como usuario, quiero definir el límite de personas que puedan inscribirse en el evento o actividad creada, para no tener problemas de espacio con el lugar de reunión.
   3. Yo como usuario, quiero definir la fecha, hora y lugar del evento creado, para evitar problemas de coordinación con los interesados que asistan a la actividad.
   4. Yo como usuario, quiero definir información extra pertinente al evento, para entregar información específica relacionada al evento como temas a tratar, materiales que se deban llevar u otro tipo de información.
   5. Yo como usuario, quiero que el sistema me muestre las salas y/o espacios disponibles en las dependencias de la universidad, para que no hayan problemas de coordinación ni de disponibilidad.
   6. Yo como usuario, quiero que el sistema me permita modificar la información relacionada al evento con un máximo de 24 horas previas a la actividad, en caso que inconvenientes se presentasen.
   7. Yo como usuario, quiero que el sistema notifique a los interesados una vez el evento haya sido aprobado y/o se haya modificado la información pertinente a éste.

Requisitos de alto nivel del proyecto:

* Mejorar la comunicación entre los organizadores de actividades y la comunidad universitaria.
* Mejorar el control de las actividades y/o eventos planificados en la universidad.
* Disminuir la cantidad de funciones que deben realizar los organizadores.
* Operar el sistema desde un computador y un dispositivo móvil.

Alcance del proyecto:

* La persona responsable de medir que el impacto del alcance está dentro de los parámetros establecidos es el jefe de proyectos.
* El jefe de proyectos debe realizar la revisión de cada entregable para dar su aprobación o no. En caso de no estar aprobada se debe entregar las correcciones al encargado de dicho entregable para correcciones.
* Las correcciones deben ser realizadas por las personas encargadas a dicho entregable salvo que el jefe de proyecto decida reasignar otras actividades.

Medición de satisfacción de interesados:

Para medir la satisfacción a los interesados clave del proyecto se les realzará una encuesta la cual estará puntuada por una escala de 1 a 7. La cual se espera tener una nota promedio mínimo de 5 al final de la marcha blanca del proyecto.